

ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсе творческих работ для студентов «Информатика в шутку и всерьез»

1. Общие положения

1.1. Положение о творческом конкурсе для студентов «Информатика в шутку и всерьез» в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет» (новая редакция) (далее – Положение) разработано в соответствии с требованиями федеральных государственных образовательных стандартов высшего образования по направлению подготовки 44.03.01 Педагогическое образование (уровень бакалавриата), 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки) (уровень бакалавриата), 44.04.01 Педагогическое образование (уровень магистратуры), 09.03.03 Прикладная информатика (уровень бакалавриата) в части характеристики профессиональной деятельности выпускников.

1.2. Настоящее Положение определяет цель, задачи и порядок организации конкурса творческих работ для студентов «Информатика в шутку и всерьез» в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет» (далее – Конкурс).

1.3. Конкурс проводится кафедрой информатики, прикладной математики и методики их преподавания факультета математики, физики информатики.

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса – стимулирование творческой активности студентов, развитие мотивации к использованию студентами цифровых технологий в своей деятельности.

2.2. Задачи Конкурса:

- формирование информационной культуры обучающихся;
- получение практического опыта визуализации данных;

- создание условий для внедрения результатов обучения студентов по дисциплинам информатического цикла в практическую деятельность;
- позиционирование творческой деятельности молодежи.

3. Организация и проведение Конкурса

3.2. Конкурс является ежегодным и проводится в несколько этапов:

I этап: 24 – 26 августа – выполнение творческих работ студентами;

II этап: 27 – 29 августа – прием и оценивание членами жюри творческих работ, представленных на Конкурс;

III этап: 31 августа – подведение итогов и награждение победителей.

3.3. В Конкурсе могут принимать участие все студенты, обучающиеся по направлениям подготовки 44.03.01 Педагогическое образование (уровень бакалавриата), 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки) (уровень бакалавриата), 44.04.01 Педагогическое образование (уровень магистратуры), 09.03.03 Прикладная информатика (уровень бакалавриата) в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Самарский государственный социально-педагогический университет»

На Конкурс принимаются оригинальные работы в любой технике исполнения, выполненные средствами графических пакетов, либо онлайн сервисов и посвященные развитию информатики.

Критерии оценивания: соответствие работы теме конкурса, оригинальность раскрытия темы, степень самостоятельности и творческого личностного подхода, новизна идеи, художественные качества.

Работы принимаются на адрес электронной почты gorbatov@pgsga.ru или Tdobuko@pgsga.ru, с указанием ФИО, факультета, курса и направления подготовки обучающегося, тема письма «Информатика в шутку и всерьёз». Если источник данных не указан на плакате, он указывается в тексте письма.

Количество работ от одного участника не ограничивается.

4. Награждение участников Конкурса и подведение итогов

4.1. Участники Конкурса получают сертификаты.

4.2. Победители Конкурса определяются по каждой номинации и награждаются дипломами I степени, II степени, III степени.

4.3. Жюри может отметить благодарственными письмами отдельные работы участников.